

Microsoft kreće u nove pohode

Ako ste u posljednje vrijeme pratili što se događa na IT sceni, sigurno ste čuli nekoliko stvari o Microsoftovom stupanju na tržište mobilnih telefona. Hoćemo li uskoro i na mobilnim telefonima "vrtiti" Windowse?



Vanja GAVRIĆ

vanja@mobil.hr

Najvidljiviji je dio Microsoftove strategije u ovom području raspodjela mobilnih operativnih sustava (dalje OS): *Pocket PC Phone Edition* i *Windows Powered Smartphone*. *Pocket PC Phone Edition* sličan je *Pocket PC 2002 OS-u* koji se inače upotrebljava u ručnim računalima s dodanim mrežnim sposobnostima. *Smartphone* je nov igrač od kojeg Microsoft puno očekuje. U mnogo će stvari mobilni telefoni koji budu imali taj OS biti klasa za sebe.

Pocket PC Phone Edition

Radi se o Microsoftovom OS-u za ručna računala s integriranim sposobnostima koje odlikuje mobilni telefon. Ta je integracija prilično izgladena sa svim postavljenim tamo gdje treba biti. Taj OS ima nekoliko prednosti u odnosu na konkurenciju. Prije svega, način je rada jako sličan onom s kojim se susrećemo svakodnevno radeći na PC računalima pa je razdoblje privikavanja kratko. Osim toga, ovdje je visoka kompatibilnost. Možete, primjerice, jednostavno odvući sliku u GIF, JPEG ili BMP formatu u

posebnu mapu na vašem desktopu i materijal će se istog trenutka naći na uređaju spojenom preko USB porta bez nepotrebnih konverzija. Treća prednost vjerojatno najmanje vidljiva na prvi pogled, ali najznačajnija, mogućnost je jednostavnog razvijanja softvera programerima. Oni će koristiti iste alate i programske jezike za pisanje mobilnih aplikacija koje su koristili za pisanje aplikacija za stolna računala.

Smartphone

Po čemu je *Windows Powered Smartphone* drukčiji? Osnovna je razlika koncept tako da su ti uređaji prije svega dizajnirani da budu telefoni. Veličinom su bliži mobilnom telefonu visoke klase nego tipičnom ručnom računalu. Razlika je i u unosu podataka. *Smartphone*ovi imaju tradicionalan unos podataka preko tipkovnice, nasuprot *Pocket PC* uređajima koji imaju zaslone osjetljive na dodir i posebnu olovku (*stylus*). *Smartphone* uređaji dizajnirani su za jednu ruku kao i svaki obični mobilni telefon. Umjesto *Start* izbornika navigacija je riješena kroz *joystick* i dvije tipke.

Zaslon, bitna komponenta, bit će manji od *Pocket PC* uređaja, ali rezolucijom će biti veći od većine telefona visoke klase, a iznosi 176x220 piksela. Druga je bitna razlika u cijeni. *Pocket PC* uređaji poznati su po svojoj visokoj cijeni, ali *Smartphone*ovi bi trebali biti osjetno jeftiniji.

Porota je odlučila...

Činjenica je da je Microsoft 350 kilogramska gorila na bilo kojem tržištu gdje je nazočan. Mobilni uređaji nisu izuzetak. Postoji preko 10 000 aplikacija za *Pocket PC*. Veliku većinu njih moguće je prenijeti na *Smartphone* platformu za manje od dana. Oba su OS-a prilično moćne platforme. S druge strane, konkurencija je sve ljuća. Nove Nokije i Siemens pokreće Symbian OS. Motorola se okrenula Linuxu. Ipak, moguće je da na kraju ipak Microsoft pobjedi neovisno o tome čije rješenje bude najkvalitetnije, kao što to obično i bude kad Microsoft uplete svoje prste.

